

Programação de Sistemas para Internet

Prof. Diego Cirilo

Aula 01: Apresentação da disciplina

Objetivos

- Desenvolver aplicações web com programação no cliente;
- Desenvolver aplicações web com programação no servidor;
- Controlar o estado e o acesso em aplicações web;
- Desenvolver aplicações segundo o padrão de arquitetura MVC;

Objetivos

- Construir relatórios em aplicações web;
- Utilizar Javascript em comportamentos no desenvolvimento de aplicações web;
- Aplicar técnicas de mapeamento objeto-relacional em aplicações web;
- Utilizar frameworks de desenvolvimento ágil.

Conteúdos

1. Conceitos de sistemas web
 - 1.1. Introdução ao serviço HTTP
 - 1.2. Ativação por solicitações GET e POST
 - 1.3. Formulários e componentes básicos
 - 1.4. Criação de páginas dinâmicas
2. Controle de estado
 - 2.1. QueryString
 - 2.2. Cookies
 - 2.3. Controle de sessão
 - 2.4. Estado da página

Conteúdos

3. Controle de acesso

3.1. Autenticação e autorização

4. Acesso a bancos de dados

4.1. Componentes de acesso a dados

4.2. Componentes de apresentação

4.3. Mapeamento objeto-relacional

4.4. Linguagens de consulta

5. Padrão MVC

5.1. Introdução aos conceitos básicos

5.2. Aplicando MVC a sistemas web

Conteúdos

6. Programação no cliente com linguagem JavaScript

6.1. Características da linguagem

6.2. Frameworks e plugins

6.3. Ajax

7. Framework de desenvolvimento ágil

7.1. Relatórios e gráficos

Procedimentos Metodológicos

- Projeto Integrador com a disciplina Análise e Projeto Orientados a Objetos (e Banco de Dados)
- Aulas teóricas expositivas,
- Aulas práticas em laboratório,
- Desenvolvimento de projetos.

Avaliação

Unidade 01

- Quiz teórico (50pts)
- Tarefas práticas (50pts)

Unidade 02

- Quiz teórico (25pts)
- Tarefas práticas (25pts)
- Projeto (50pts)

Avaliação

Unidade 03

- Quiz teórico (50pts)
- Tarefas práticas (50pts)

Unidade 04

- Quiz teórico (25pts)
- Tarefas práticas (25pts)
- Projeto (50pts)

Dúvidas?

