

Programação de Sistemas para Internet

Prof. Diego Cirilo

Aula 01: Apresentação da disciplina

Objetivos

- Desenvolver aplicações web com programação no cliente;
- Desenvolver aplicações web com programação no servidor;
- Controlar o estado e o acesso em aplicações web;
- Desenvolver aplicações segundo o padrão de arquitetura MVC;

Objetivos

- Construir relatórios em aplicações web;
- Utilizar Javascript em comportamentos no desenvolvimento de aplicações web;
- Aplicar técnicas de mapeamento objeto-relacional em aplicações web;
- Utilizar frameworks de desenvolvimento ágil.

Conteúdos

1. Conceitos de sistemas web
 - 1.1. Introdução ao serviço HTTP
 - 1.2. Ativação por solicitações GET e POST
 - 1.3. Formulários e componentes básicos
 - 1.4. Criação de páginas dinâmicas
2. Controle de estado
 - 2.1. QueryString
 - 2.2. Cookies
 - 2.3. Controle de sessão
 - 2.4. Estado da página

Conteúdos

- 3. Controle de acesso
 - 3.1. Autenticação e autorização
- 4. Acesso a bancos de dados
 - 4.1. Componentes de acesso a dados
 - 4.2. Componentes de apresentação
 - 4.3. Mapeamento objeto-relacional
 - 4.4. Linguagens de consulta
- 5. Padrão MVC
 - 5.1. Introdução aos conceitos básicos
 - 5.2. Aplicando MVC a sistemas web

Conteúdos

6. Programação no cliente com linguagem JavaScript

6.1. Características da linguagem

6.2. Frameworks e plugins

6.3. Ajax

7. Framework de desenvolvimento ágil

7.1. Relatórios e gráficos

Procedimentos Metodológicos

- Projeto Integrador com a disciplina Análise e Projeto Orientados a Objetos (e Banco de Dados)
- Aulas teóricas expositivas,
- Aulas práticas em laboratório,
- Desenvolvimento de projetos.

Avaliação

- Quiz teórico
- Tarefas práticas
- Projetos

Dúvidas?

